

# Dynaaminen sitominen ja virtuaalifunktiot

25.9.2019

## Virtuaalifunktiot

- Aliluokalla oma *toteutus* kantaluokan palvelulle
- Aliluokka perii *rajapinnan*, ei toteutusta
- Mahdollista C++:ssa, jos kantaluokassa jäsenfunktio **virtuaalinen**, eli se on **virtuaalifunktio** (*virtual function*)
  - avainsana: `virtual`

# Virtuaalifunktiot

- Aliluokan vaihtoehdot:
  - Hyväksyä kantaluokan toteutus
  - Kirjoittaa oma toteutus (usein kutsuu kantaluokan toteutusta)
  - Parametreja ja paluutyyppejä **ei voi** muuttaa

# Dynaaminen sitominen

- Virtuaalifunktiot → jäsenfunktion rajapinta voi olla eri tasolla kuin toteutus
- Kutsuttavan toteutuksen käännoisaikainen päättely usein mahdotonta
- Kutsuttava funktio sidotaan (valitaan) ajoaikana (dynaamisesti)

# Dynaaminen sitominen

- Päätös, mitä toteutusta kutsua, *ajokaikainen*
- Osoittimet/viitteet:
  - Osoittimen päässä kantaluokan tai aliluokan olio
  - Kutsuttava toteutus riippuu olion luokasta  
→ sama kutsu, eri toteutus oliosta riippuen

# Lisäys luokkaan Kirja

```
class Kirja
{
    public:
        virtual void tulostaTiedot(std::ostream& virta) const;
        virtual bool sopiikoHakusana(std::string const& sana) const;
    private:
        void tulostaVirhe(std::string const& virheteksti) const;
};
```

# Lisäys luokkaan Kirja

```
void Kirja::tulostaVirhe(string const& virheteksti) const {
    cerr << "Virhe: " << virheteksti << endl;
    cerr << "kirjassa: ";
    tulostaTiedot(cerr);
    cerr << endl;
}

void Kirja::tulostaTiedot(ostream& virta) const {
    virta << tekija_ << " : \"" << nimi_ << "\"";
}

bool Kirja::sopiikoHakusana(string const& sana) const {
    return nimi_.find(sana) != string::npos || tekija_.find(sana) !=
        string::npos;
}
```

# Lisäys luokkaan KirjastonKirja

```
class KirjastonKirja : public Kirja
{
    // ...
    virtual void tulostaTiedot(std::ostream& virta) const;
};

void KirjastonKirja::tulostaTiedot(ostream& virta) const
{
    Kirja::tulostaTiedot(virta);
    virta << ", palautus " << palpvm_;
}
```



# Dynaaminen sitominen

```
void tulostaKirjat(vector<Kirja*> const& kirjat)
{
    for (unsigned int i = 0; i != kirjat.size(); ++i)
    {
        kirjat[i]->tulostaTiedot(cout);
        cout << endl;
    }
}
```

# Dynaaminen sitominen

```
int main() {  
    vector<Kirja*> kirjaHylly;  
    kirjaHylly.push_back( new Kirja("Axiomatic", "Greg Egan"));  
    kirjaHylly.push_back( new KirjastonKirja("Matemaattisia olioita",  
                                              "Leena Krohn",  
                                              Paivays(31,10,1999)));  
  
    tulostaKirjat(kirjaHylly); // Tulostetaan kirjat  
    for (unsigned int i = 0; i != kirjaHylly.size(); ++i) {  
        delete kirjaHylly[i];  
        kirjaHylly[i] = 0;  
    }  
}
```

# Termejä

- Virtuaalifunktio
  - dynaamisesti sidottava funktio
- Dynaaminen (=ajokaikainen) sitominen
  - kutsuttava funktio valitaan olion senhetkisen luokan perusteella
  - mahdollistaa polymorfismin
- Polymorfismi (=monimuotoisuus)
  - oliokielissä: aliluokan olio voi esiintyä kantaluokan olion paikalla

# Olion tyypin ajoaikainen tarkastaminen

- ISO C++:aan lisätty **RTTI** (*Run-Time Type Identification*)
- Vaatii toimiakseen luokkiin ainakin yhden virtuaalifunktion

# Olion tyypin ajoaikainen tarkastaminen

- Aliluokan olio kantaluokkaosoittimen päässä:
  - Vain kantaluokan rajapinta näkyy
  - Normaalitapauksessa se(n pitäisi) myös riittää
- Tarve päästä aliluokan rajapintaan →  
tyyppimuunnos

# Olion tyypin ajoaikainen tarkastaminen

- Tyypinmuunnos:
  - Järkevä vain, jos olio todella ko. tyyppiä → voi epäonnistua
  - **dynamic\_cast**<Aliiluokka\*>(kantaosoitin)
  - Jos olio ei oikeaa tyyppiä → palautetaan 0
- Tyypinmuunnoksia syytä välttää, jos mahdollista!

# Olion tyypin ajoaikainen tarkastaminen

```
bool myohassako(Kirja* kp, Paivays const& tanaan)
{
    KirjastonKirja* kkp = dynamic_cast<KirjastonKirja*>(kp);
    if (kkp != 0)
    { // Jos tultiin tänne, kirja on kirjastonkirja
        return kkp->onkoMyohassa(tanaan);
    }
    else
    { // Jos tultiin tänne, kirja ei ole kirjastonkirja
        return false; // Ei siis ole myöhässä
    }
}
```

## Olion luokan selvittäminen

- **dynamic\_cast** testaa kuuluuko olio *tiettyyn* luokkaan (tai sen aliluokkaan)
  - Sillä ei saa selville, *mihin* luokkaan olio kuuluu
- Tähän C++:ssa operaattori **typeid** ja luokka **type\_info**
  - Käyttö: `#include <typeinfo>`



# Olion luokan selvittäminen

- Luokan **type\_info** oliot
  - “Edustavat” jokainen tiettyä luokkaa
  - Saadaan tuloksena lausekkeista:  
**typeid(olio)** ja **typeid(luokka)**
  - Vertailu operaattoreilla **==** ja **!=**
  - Luokan nimen selvittäminen jäsenfunktiolla  
**name**

## Olion luokan selvittäminen

- `typeid` *testaa eri asiaa* kuin `dynamic_cast`

```
if( typeid(*kp) ==  
typeid(KirjastonKirja) )...
```

```
if( dynamic_cast<*KirjastonKirja>(kp)  
!= 0 ) ...
```

## Ei-virtuaalifunktio ja peittäminen

- Virtuaalifunktion kutsussa ajoaikainen tarkastus, tavallisessa ei
- Aliluokassa samanniminen jäsenfunktio kuin kantaluokan *ei-virtuaalinen* jäsenfunktio
  - Aliluokan toteutus **peittää** (*hide*) kantaluokassa olevan
  - *Dynaamista sitomista* **ei** käytetä
  - Kutsuttava toteutus riippuu kutsutavasta

## Ei-virtuaalifunktio ja peittäminen

- Välttääksesi virheitä anna vain *virtuaalifunktioille* uusi toteutus aliluokassa
- Virtuaalisuutta ei voi lisätä enää aliluokassa  
→ Kantaluokassa muistettava merkitä **virtual-**sanalla *kaikki* sellaiset jäsenfunktiot, joiden toteutus saatetaan määritellä uudelleen aliluokissa

# Virtuaalipurkajat

- Kantaluokkaosoitin **new**'llä luotuun olioon
- Ongelma: miten tuhota olio, kun sen luokkaa (tyyppiä) ei tunneta?
- Tuhoamistoimet ajoaikana määräytyviä
- Jotta toimisi, *purkajan oltava virtuaalinen kantaluokassa*
- Kantaluokan purkaja ei virtuaalinen → toiminta määrittelemätön

# Virtuaalifunktioden hinta

- Ajoaikainen tarkastus → kustannus
  1. Tarkastaminen hidastaa ohjelmaa:
    - Kokonaishidastus pientä
    - Ei oleellinen, jos ajoaikainen tarkastus väistämätön

## Virtuaalifunktioiden hinta

2. Olion tyyppitieto vie muistia:
  - Yleensä osoittimen verran (4 tavua) oliota kohti
  - Riippumaton virtuaalifunktioiden määrästä
  - Myös pientä luokkakokohtaista muistinkulutusta
- Kääntäjällä lupa optimoida kulutus ja hidastus pienemmäksi

## Virtuaalifunktiot rakentajissa ja purkajissa

- Rakentajat suoritetaan kantaluokasta aliluokkaan päin
- Kantaluokan rakentajassa aliluokkaosat eivät valmiita



## Virtuaalifunktiot rakentajissa ja purkajissa

- Olio “ei vielä aliluokan olio”
- Olio käyttäytyy kuin kantaluokan olio
- Dynaamisessa sitomisessa aliluokan toteutukset eivät käytettävissä
- ***Vältä virtuaalifunktioiden kutsuja rakentajissa!***
- Sama pätee purkajiin

# Abstraktit kantaluokat

- **Abstrakti kantaluokka** (*abstract base class*)
  - Tarkoitettu käytettäväksi *vain* kantaluokkana
  - Luokasta ei voi luoda olioita
  - Tyypillisesti rajapintafunktioita, joilla ei (riittävää) toteutusta

## Abstraktit kantaluokat

- **Puhdas virtuaalifunktio** (*pure virtual function*)
  - Toteutus *pakko* määritellä aliluokissa
  - Kantaluokassa ei usein toteutusta
  - Luokan esittelyyn lisämääre  $=0$
- Luokat abstrakteja, kunnes kaikilla puhtailla virtuaalifunktioilla toteutus

# Puhtaat virtuaalifunktiot

```
class Elain : public Elio {  
public:  
    virtual ~Elain();  
    virtual void liiku(Sijainti paamaara) = 0;  
};
```

```
class Lintu : public Elain {  
public:  
    virtual ~Lintu();  
    virtual void laula() = 0;  
};
```

# Puhtaat virtuaalifunktiot

```
class Kana : public Lintu
{
public:
    virtual ~Kana();
    virtual void lisaanny(); // Toteutus lisääntymisfunktiolle
    virtual void liiku(Sijainti paamaara); // Toteutus liikkumiselle
    virtual void laula(); // Toteutus laulamiselle

private:
    // Tänne tarvittavat yksityiset ominaisuudet
};
```

## Puhdas virtuaalifunktio, jolla toteutus

```
class Elain : public Elio {  
public:  
    virtual ~Elain();  
    virtual void liiku(Sijainti paamaara) = 0;  
private:  
    Sijainti paikka_  
};
```

# Puhdas virtuaalifunktio, jolla toteutus

```
void Elain::liiku(Sijainti paamaara)
{
    paikka_ = paamaara;
}

void Kana::liiku(Sijainti paamaara)
{
    // Tähän kanaan liittyvät erityistoimet, käveleminen jne.
    Elain::liiku(paamaara); // Kantaluokka suorittaa kaikille yhteiset
}
```

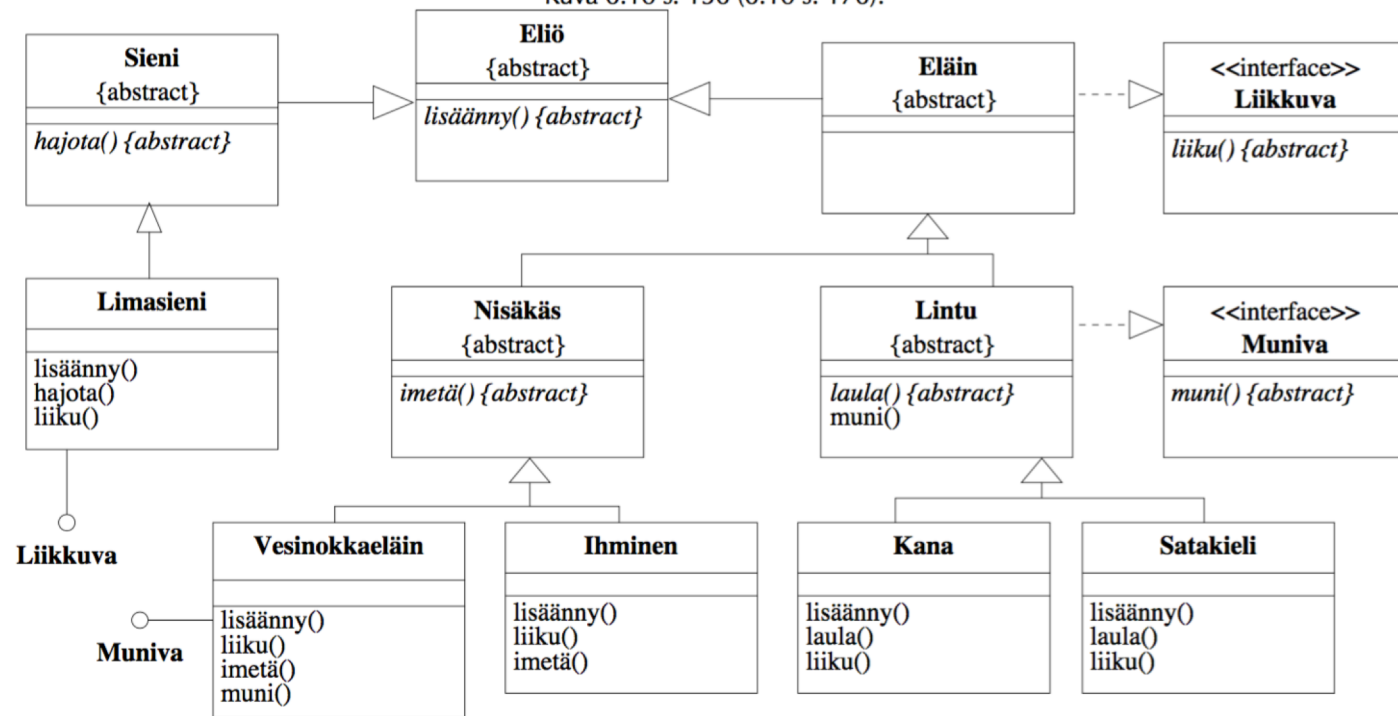
# Periytyminen ja rajapintaluokat

- Kantaluokassa vain rajapinnan määrittely → **rajapintaluokka** (*interface class*)
- Esim. Javassa eivät edes luokkia (oma syntaksi)
- Toisistaan riippumattomat yhteiset rajapinnat ongelma luokkahierarkiassa → *erillisen rajapinnan* käsite



# Rajapintaluokat

Kuva 6.10 s. 156 (6.10 s. 176):



# C++: abstraktit kantaluokat ja moniperiytyminen

```
class Liikkuva {  
public:  
    virtual ~Liikkuva();  
    virtual void liiku(Sijainti paamaara) = 0;  
};  
class Muniva  
{  
public:  
    virtual ~Muniva();  
    virtual void muni() = 0;  
};
```

# C++: abstraktit kantaluokat ja moniperiytyminen

```
class Elain : public Elio,  
             public Liikkuva  
{  
public:  
    virtual ~Elain();  
private:  
};
```

```
class Vesinokkaelain : public Nisakas,  
                      public Muniva  
{  
public:  
    virtual ~Vesinokkaelain();  
    virtual void lisaanny();  
    virtual void liiku(Sijainti paamaara);  
    virtual void imeta();  
    virtual void muni();  
};
```