

# Luokkahierarkiat

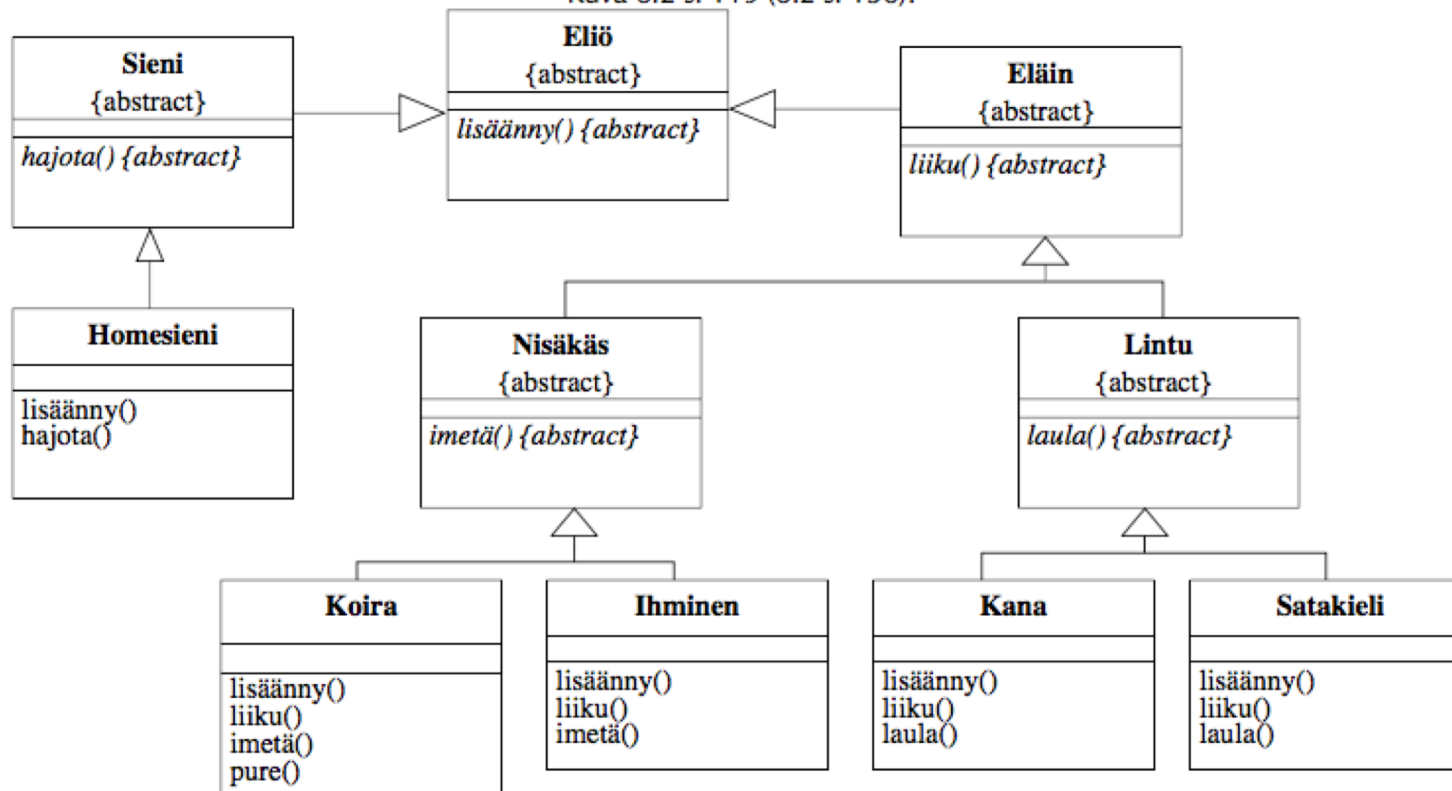
24.9.2019

# Periytyminen

- Asioiden luokittelu ja kategorisointi luonnollista ihmiselle
- Käytetty laajalti tieteissä, kielissä jne.
- Olio-ohjelmointi:
  - Ryhmittely yhteisten rajapintojen perusteella
  - Ryhmittely yhteisen toteutuksen perusteella
- Useimmissa kielissä molemmilla sama mekanismi: periytyminen (*inheritance*)

# Luokkahierarkia

Kuva 6.2 s. 119 (6.2 s. 136):



# Luokkahierarkiat

- Erilaisia luokkien rooleja:
  - Rajapintaluokat
    - vain puhtaita virtuaalifunktioita
  - Abstraktit kantaluokat
    - ainakin yksi puhdas virtuaalifunktio
  - Konkreettiset luokat
    - ei puhtaita virtuaalifunktioita

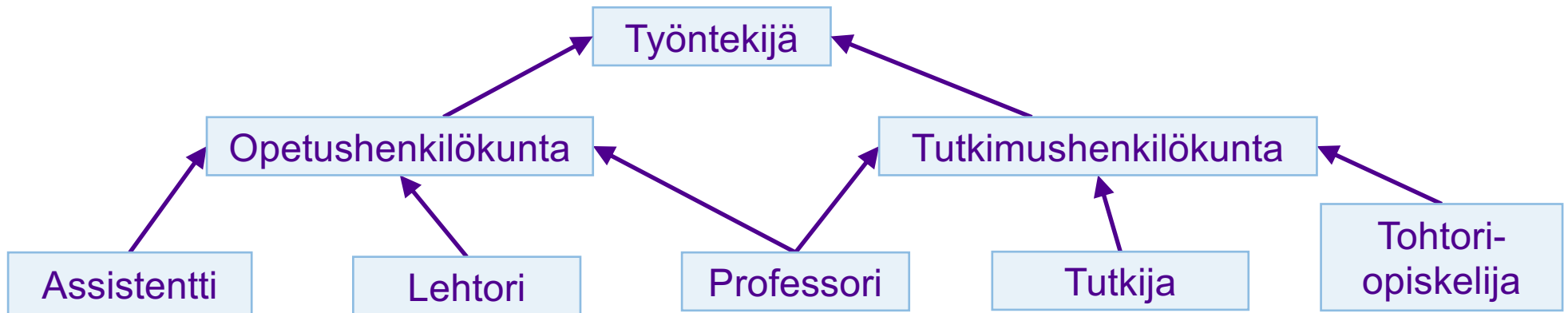
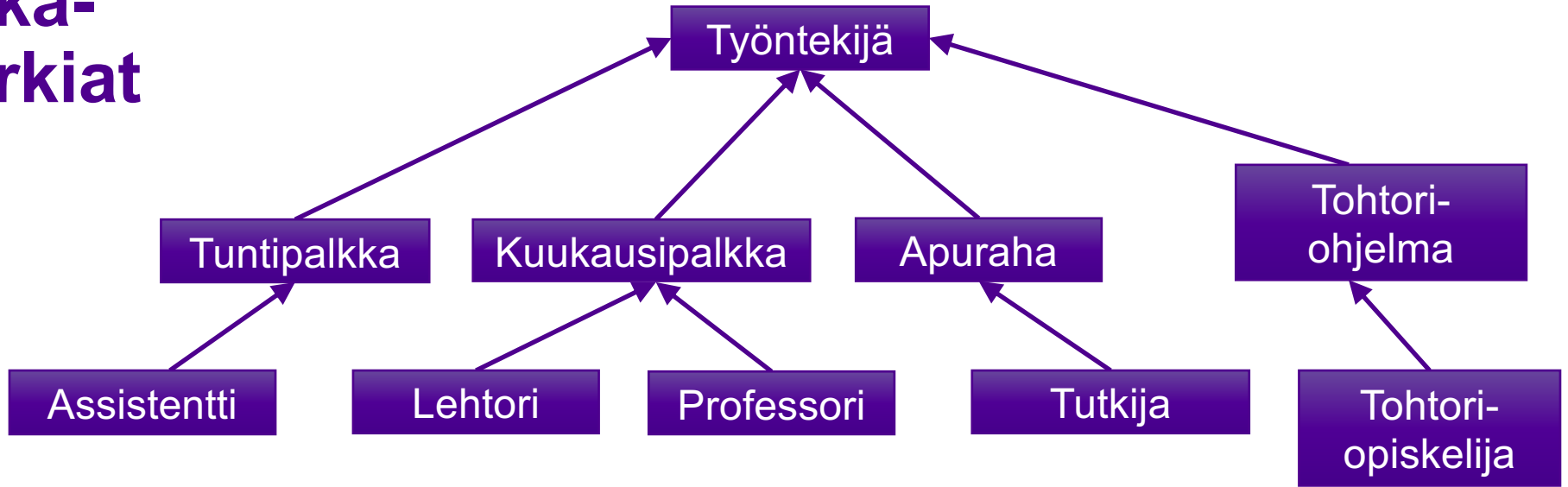
# Luokkahierarkiat

- Hierarkian yläosan luokat
  - “yläkäsitteitä”
  - Määräävät alempien luokkien rajapintaa
  - Polymorfismi: olioihin viittaaminen “yhteisellä nimellä”

# Luokkahierarkiat

- Hierarkian alaosan luokat
  - Palveluiden toteutus
  - Erikoistaminen (*specialization*)
  - Dynaaminen sitominen

# Luokka- hierarkiat



# Periytyminen ja uudelleenkäyttö

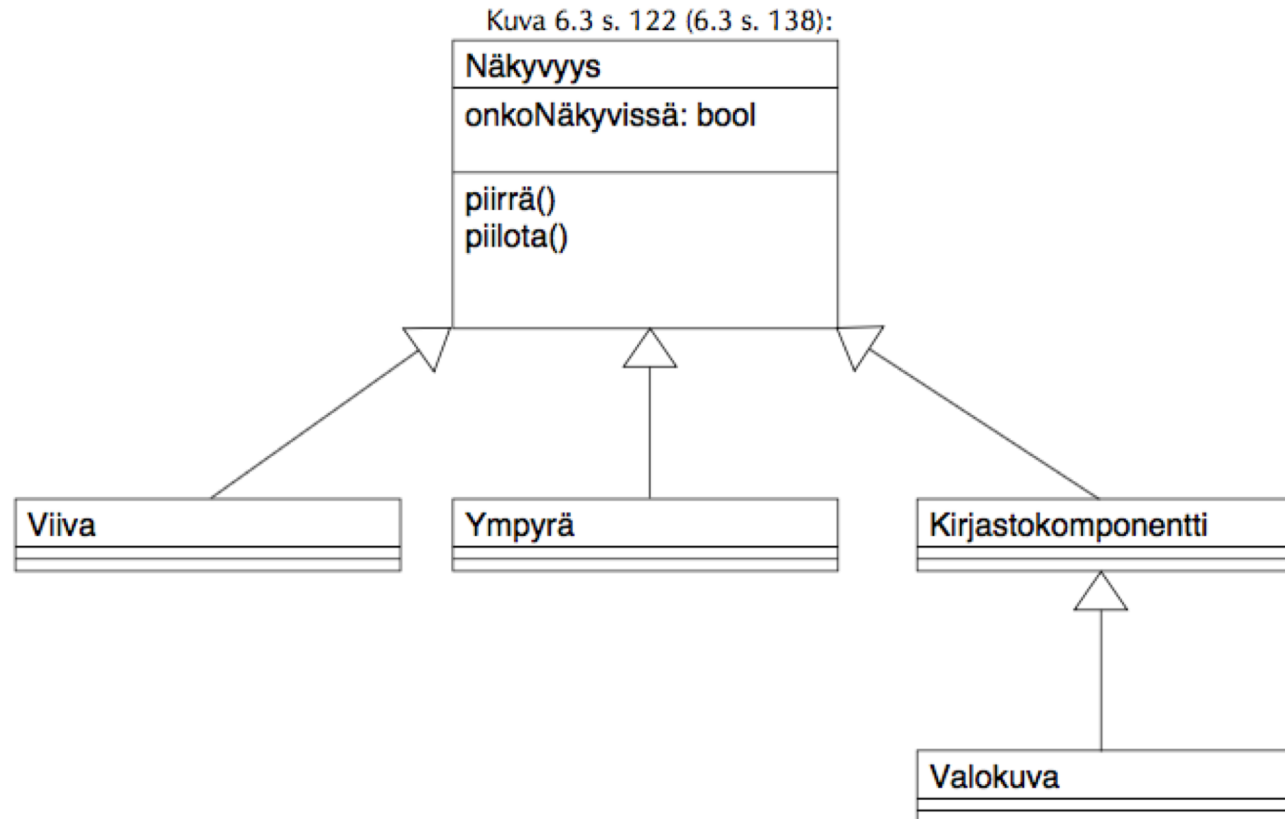
- Usein luokilla yhteisiä ominaisuuksia
- Yleistys (*generalization*)
  - Yhteiset osat omaan luokkaansa
  - Osat periyttämällä mukaan varsinaisiin luokkiin



# Periytyminen ja uudelleenkäyttö

- Aliluokan ei tarvitse kirjoittaa uudelleen kantaluokan jo toteuttamia palveluita
  - Ohjelmakoodin uudelleenkäyttö ⇒ Ei koodin toistoa
- Vaarana koodin pirstoutuminen

# Periytyminen ja uudelleenkäyttö

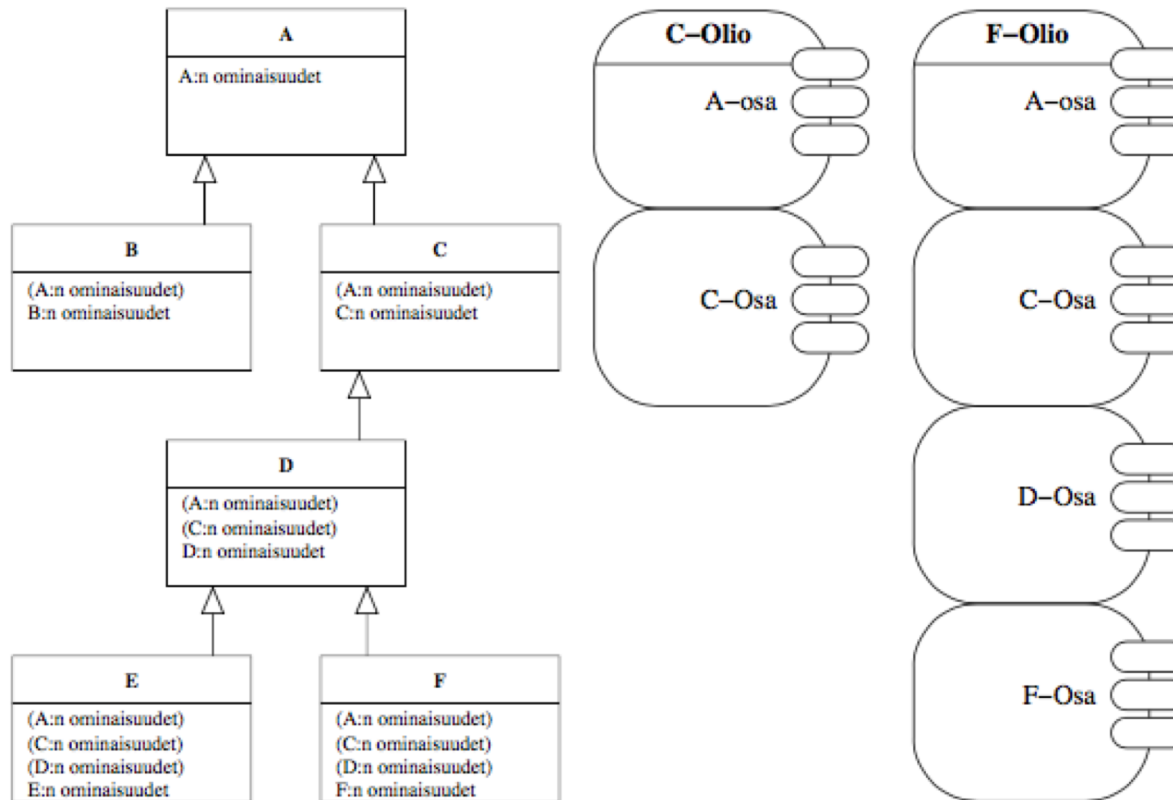


# C++: Periytyksen perusteet

- Aliluokka “perii” kantaluokan kaikki ominaisuudet, voi myös lisätä uusia
  - kaikkiin kantaluokan ominaisuuksiin ei pääse käsiksi (suoraan)
- Moniperiytyminen
- Näkyvyysmääreet (public, private, protected) periytyksessä
  - ominaisuuksien näkyvyys
  - periytymistyyppi

# Periytyminen ja oliot

Kuva 6.4 s. 123 (6.4 s. 139):



# C++: Periytyksen syntaksi

```
class A {  
    // Luokan A ominaisuudet  
};  
class B : public A {  
    // Luokan B A:han lisäämät ominaisuudet  
};  
class C : public A {  
    // Luokan C A:han lisäämät ominaisuudet  
};  
class D : public C {  
    // Luokan D C:hen lisäämät ominaisuudet  
};
```

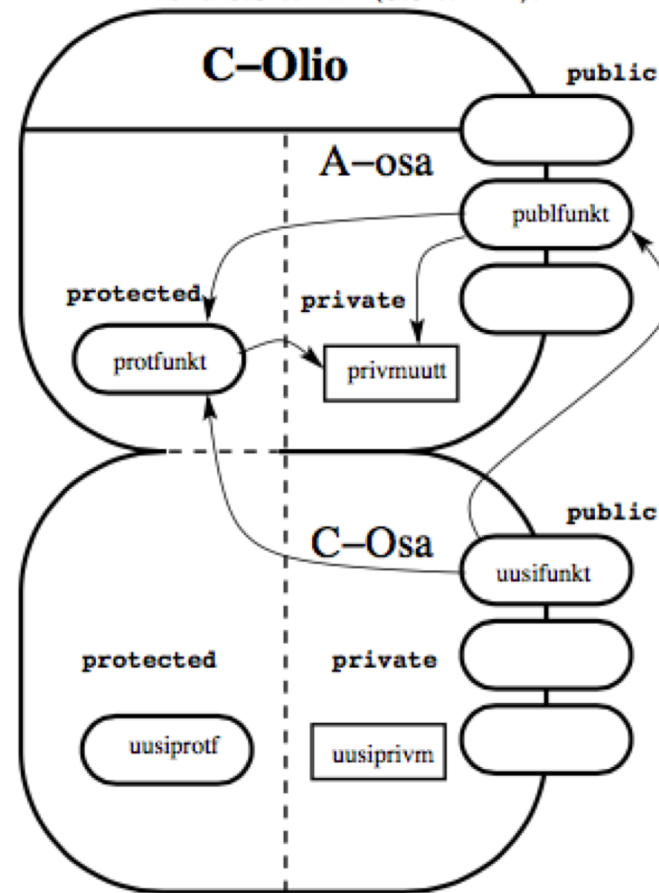
# C++: Periytyksen syntaksi

```
// ...  
class E : public D {  
    // Luokan E D:hen lisäämät ominaisuudet  
};  
class F : public D {  
    // Luokan F D:hen lisäämät ominaisuudet  
};
```

# Periytyminen

# Periytyminen ja näkyvyys

Kuva 6.5 s. 124 (6.5 s. 141):





# Periytyminen ja rakentajat

- Kantaluokka ja aliluokan “lisäosa”
- Aliluokka ei pääse kantaluokan private-osiin
- Vastuualuejako:
  - Kantaluokan rakentaja – kantaluokan alustus
  - Aliluokan rakentaja – kantaluokan rakentajan kutsuminen, aliluokan lisäosan alustus
- Rakentamisjärjestys hierarkiassa ylhäältä alas

# Kantaluokan rakentaja

```
class Lokiviesti
{
public:
    Lokiviesti(string const& viesti);
    // ...
private:
    string viesti_;
};

Lokiviesti::Lokiviesti(string const& viesti) : viesti_(viesti)
{
}
```

# Aliluokan rakentaja

```
class PaivattyLokiviesti : public Lokiviesti {
public:
    PaivattyLokiviesti(Paivays const& pvm, string const& viesti);
    // ...
private:
    Paivays pvm_;
};

PaivattyLokiviesti::PaivattyLokiviesti(Paivays const& pvm,
                                        string const& viesti) :
    Lokiviesti(viesti), pvm_(pvm)
{
}
```

# Olioiden luominen

```
Lokiviesti viesti("Kävin leffassa.");
```

```
PaivattyLokiviesti pvmviesti(tanaan(),  
"Huono oli.");
```

# Periytyminen ja purkajat

- “Kerrosrakenne” kuten rakentajillakin
- Vastuualuejako:
  - Aliluokan purkaja – aliluokan lisäosan siivoaminen
  - Kantaluokan purkaja – kantaluokkaosan siivoaminen
- Purkujärjestys hierarkiassa alhaalta ylös
- Kutsutaan automaattisesti
- Kantaluokan purkaja aina *virtuaalinen*

## Aliluokan olion ja kantaluokan suhde

- Kantaluokan rajapinta  $\subset$  aliluokan rajapinta  
 $\Rightarrow$  Aliluokan olio “kelpaa” kantaluokan olioksi
  - Osoittimen päässä
  - Viitteen päässä
- Is-a: *“aliluokan olio on tyypiltään myös kantaluokan olio”*

# Aliluokan olion ja kantaluokan suhde

```
class Kantaluokka { ... };  
class Aliluokka : public Kantaluokka { ... };  
void funktio ( Kantaluokka& kantaolio );
```

```
Kantaluokka* k_p = 0;  
Aliluokka aliolio;  
k_p = &aliolio;  
funktio(aliolio);
```

# Periytyminen käyttö laajentamiseen

- Aliluokka lisää omia palveluitaan
- Kantaluokan palvelut sellaisenaan
  - mahdollistaa koodin uudelleenkäytön
- “Älä käytä periytymistä turhaan”
- Vaihtoehtona usein palveluiden lisääminen alkuperäiseen luokkaan



# Luokan Kirja esittely

```
class Kirja {  
public:  
    Kirja(std::string const& nimi, std::string const& tekija);  
    virtual ~Kirja();  
    std::string annaNimi() const;  
    std::string annaTekija() const;  
private:  
    std::string nimi_;  
    std::string tekija_;  
};
```

# Luokan Kirja toteutus

```
Kirja::Kirja(string const& n, string const& t) : nimi_(n), tekija_(t) {  
    cout << "Kirja " << nimi_ << " luotu" << endl;  
}
```

```
Kirja::~~Kirja() {  
    cout << "Kirja " << nimi_ << " tuhottu" << endl;  
}
```

```
string Kirja::annaNimi() const {  
    return nimi_;  
}
```

```
...
```

# Luokan Kirjastonkirja esittely

```
class KirjastonKirja : public Kirja
{
public:
    KirjastonKirja(std::string const& nimi, std::string const& tekija,
                   Paivays const& paivays);
    virtual ~KirjastonKirja();
    bool onkoMyohassa(Paivays const& tanaan) const;
private:
    Paivays paivays_;
};
```

# Luokan Kirjastonkirja toteutus

```
KirjastonKirja::KirjastonKirja(string const& nimi,  
                                string const& tekija, Paivays const& palpvm) :  
    Kirja(nimi, tekija), palpvm_(palpvm) {  
    cout << "Kirjastonkirja " << nimi << " luotu" << endl;  
}  
  
KirjastonKirja::~~KirjastonKirja() {  
    cout << "Kirjastonkirja " << annaNimi() << " tuhottu" << endl;  
}  
  
bool KirjastonKirja::onkoMyohassa(Paivays const& tanaan) const {  
    return palpvm_.paljonkoEdella(tanaan) < 0;  
}  
...
```