

Hajautustaulut (hash tables)

COMP.CS.300 Tietorakenteet ja algoritmit 1

Matti Rintala (matti.rintala@tuni.fi)

Hajautustaulun tarve

- Vektorin indeksointi nopea
- Assosiatiivinen säiliö: hakuavain
- Vektorin indeksi on hakuavain!
- Miten mielivaltainen hakuavain?
- *Ämpärit (buckets)*
- *Hajautusfunktio (hash function)*

- Vektori nopea
- Vektori myös (nopea) hakurakenne
- Vektorin hakurajoitukset (int, peräkkäiset arvot)
- Hajautustaulun tavoite
- Hajautusfunktio avain->int
- Sitten int -> % n
- Useat osumat

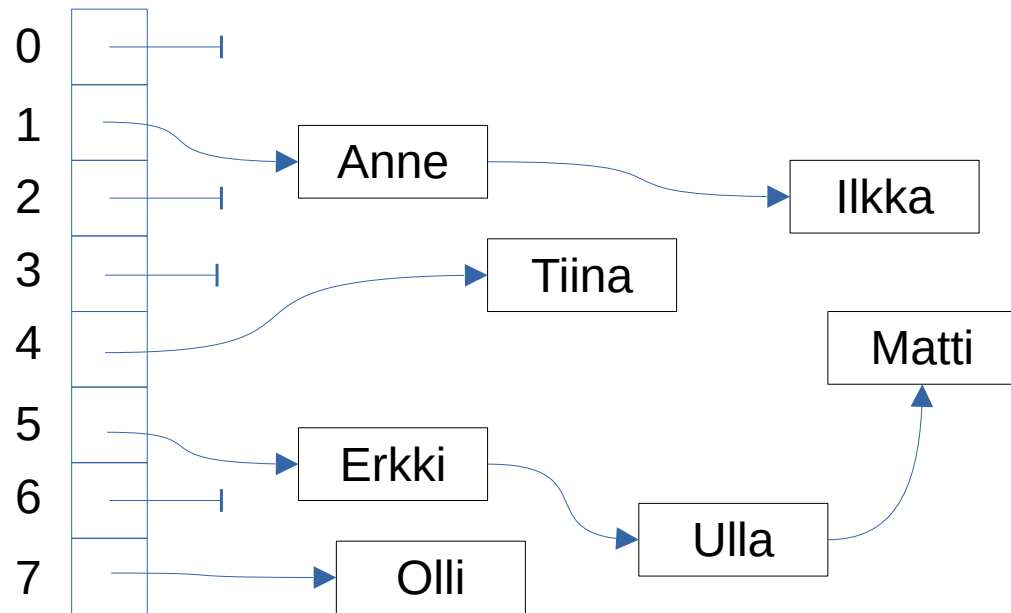
Hajautustaulujen toteutus

COMP.CS.300 Tietorakenteet ja algoritmit 1

Matti Rintala (matti.rintala@tuni.fi)

Ketjutettu hajautus (chained hashing)

Esimerkki



hash	alkukirjain			
0	_	H	P	X
1	A	I	Q	Y
2	B	J	R	Z
3	C	K	S	Å
4	D	L	T	Ä
5	E	M	U	Ö
6	F	N	V	
7	G	O	W	

Suljettu hajautus (closed hashing)

- Ämpäri terminä, sen idea
- Vaihtoehtoja samaan ämpäriin osumiselle
 - Ketjutettu hajautus
 - Suljettu hajautus
- Esimerkki (huonosta) hajautuksesta (vanhasta prujusta)
- C++:n ämpärirajapinta

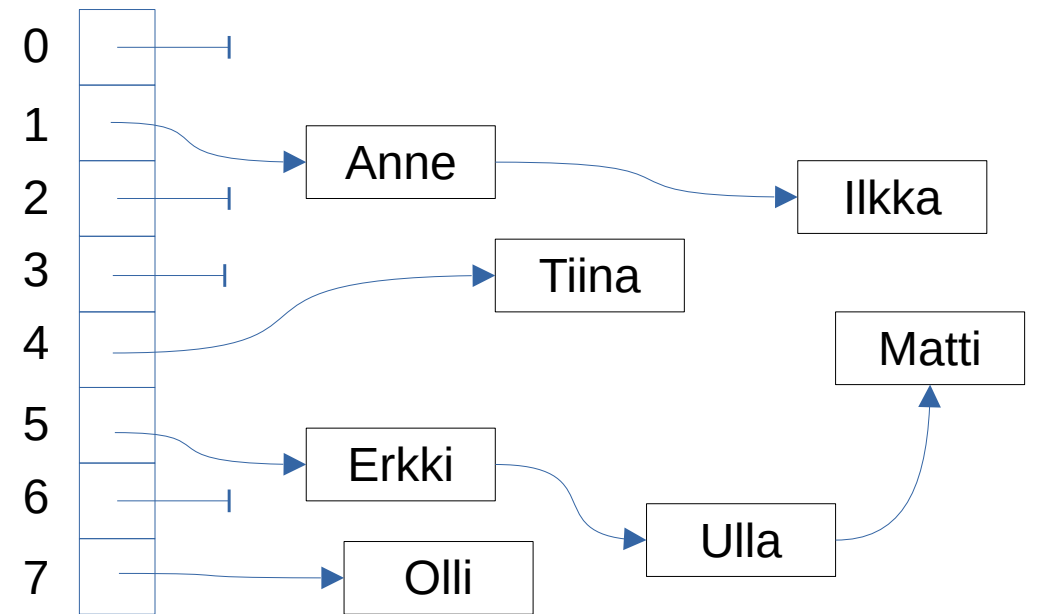
Hajautusfunktiot

COMP.CS.300 Tietorakenteet ja algoritmit 1

Matti Rintala (matti.rintala@tuni.fi)

- Hyvä hajautusfunktio
 - Nopea
 - Deterministinen (aina sama tulos samalla avaimella)!
 - Tulos mahd. tasaisesti jakautunut kokonaisluku
 - Käyttää kaikkea hakuavaimen dataa
 - Tasoittaa avaimissa esiintyvät säännönmukaisuudet

Hajautusfunktiot

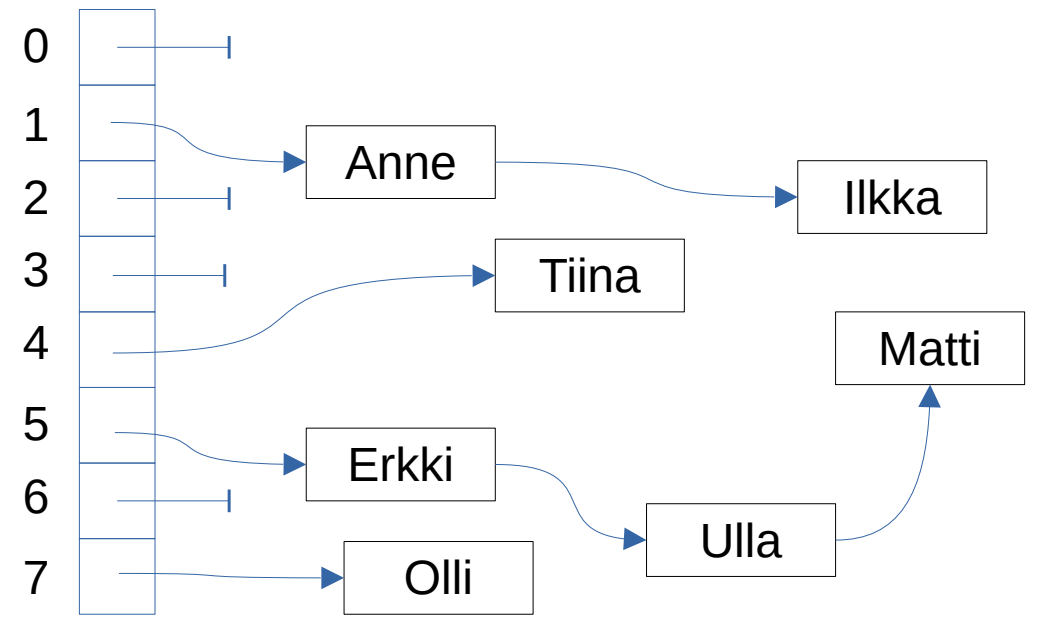


Hajautusfunktiot

- Käytännössä
 - Hyvän hajautusfunktion itse keksiminen vaikeaa!
 - (Huonon keksiminen turhankin helppoa)
 - **Älä keksi itse**, etsi hyväksi todettu funktio hakuavaimellesi
 - Ohjelmointikielissä ja kirjastoissa usein valmiit (toivottavasti hyvät) hajautusfunktiot perustyypeille, esim. `std::hash<tyyppi>`
 - Jos avaimessa monta osaa, voi joka osan hajauttaa erikseen ja yhdistää osat sopivalla kaavalla (älä keksi sitäkään itse!)

Jakomenetelmä & ämpäreiden määrä

- Lasketaan datasta nopeasti & helposti yksi kok.luku k (esim. summa tms.)
- Jakojäännös (k % ämpärilkm)
- Jos tuloksessa säännöllisyyttä: riski epätasaisesta hajautumisesta ämpäreihin
- Jos ämpäreiden määrä (sopiva) **alkuluku**, riski pienempi



Toinen esimerkki hajautusfunktioista

• Kertomenetelmä

- Yhdistetään data yhdeksi kokonaisluvuksi k
- m on ämpäreiden määrä
- Valitaan vakio A siten, että $0.0 < A < 1.0$
- $h(k) = \lfloor m(kA - \lfloor kA \rfloor) \rfloor$
- Mikä on hyvä arvo A :lle?
- Suurin osa arvoista ok
- Kuulemma $A \approx \frac{\sqrt{5}-1}{2}$ usein hyvä

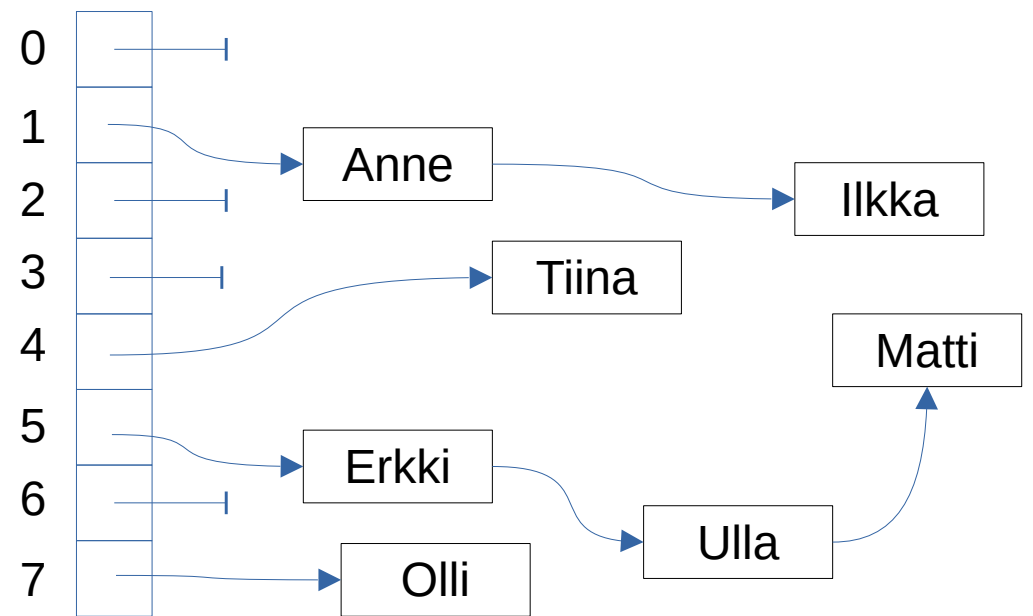
- Millainen on hyvä hajautusfunktio
- Valmiit hajautusfunktiot
- Esimerkkejä hajautuksesta
- Hajautusten yhdistäminen
- Miksi ämpäreiden määrä alkuluku?
- C++ ja omat hajautusfunktiot `unordered_map/set:ssä`

Hajautustaulun tehokkuus, uudelleenhajautus (rehashing)

COMP.CS.300 Tietorakenteet ja algoritmit 1

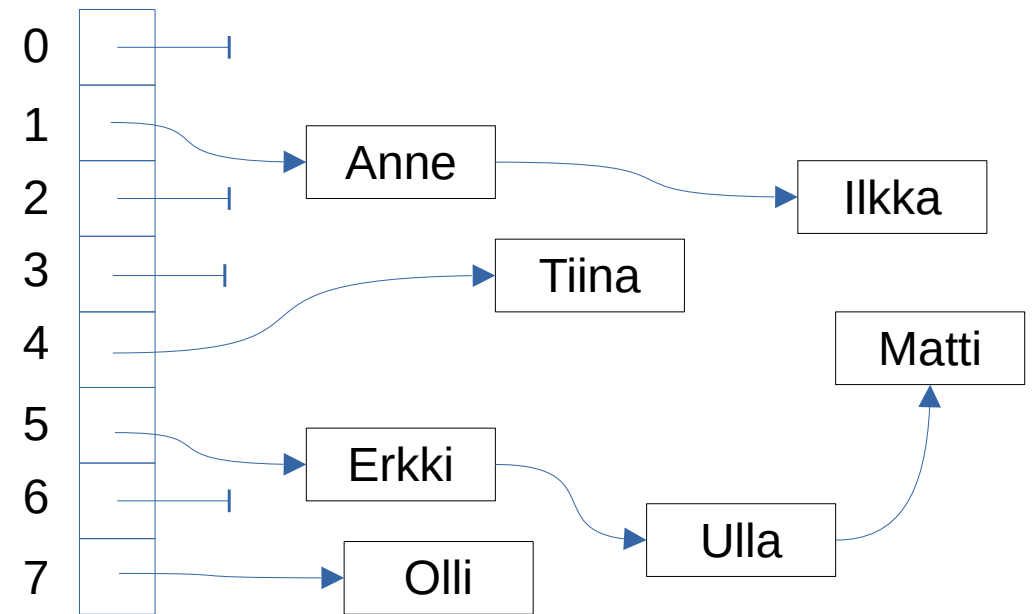
Matti Rintala (matti.rintala@tuni.fi)

Hajautustaulun tehokkuus



Uudelleenhajautus

- H:taulun *täyttöaste* (*load factor*):
n / ämpärilkm
- Asetetaan tälle yläraja
- Yläraja ylitys → varataan isompi vektori, hajautetaan alkiot sinne
- Esim. ~ tuplataan ämpärit →
lisäys *amortisoidusti* keskim.
vakio
- Huom! Yksittäinen ämpäri voi
edelleen olla iso!



- Hajautustaulun tehokkuus
- Uudelleenhajautuksen tarve, vaikutus asympt. tehokkuuteen
- Täyttöaste (load factor)
- Uudelleenhajautus
- Pahin tapaus uudelleenhajautuksesta riippumatta
- C++:n uudelleenhajautusrajapinta

Algoritmi(*par*)

1 koodia

2 koodia

(kommentti)

(kommentti)

