

Keko (heap)

COMP.CS.300 Tietorakenteet ja algoritmit 1

Matti Rintala (matti.rintala@tuni.fi)

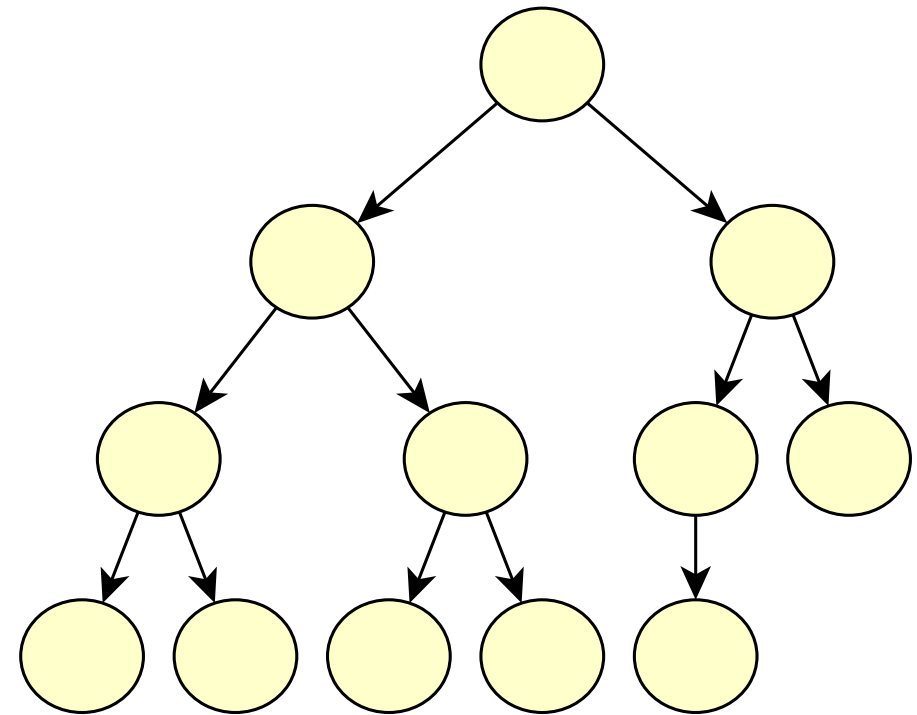
Keon operaatiot

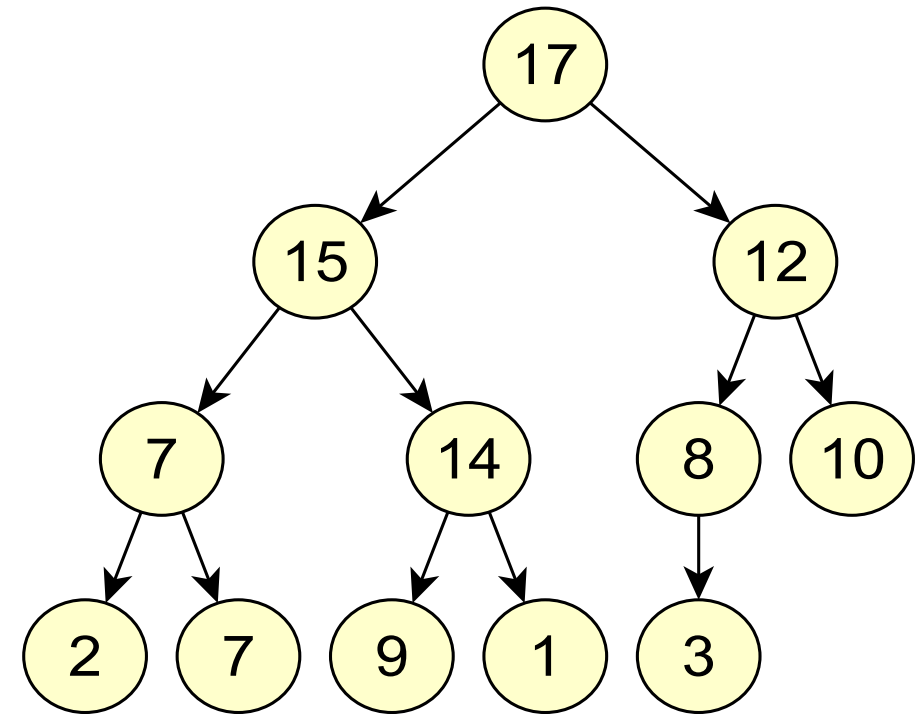
COMP.CS.300 Tietorakenteet ja algoritmit 1

Matti Rintala (matti.rintala@tuni.fi)

Keko

- Binääripuu
- Solmun arvo \geq lapsien arvot (max-keko)
- tai solmun arvo \leq lapsien arvot (min-keko)
- Täydellisesti tasapainotettu
 - Haarojen pituusero korkeintaan 1
 - (Pisimmät haarat vasemmalla)





Kekoon lisääminen (Heap Insert)

Heap-Insert(*root*, *node*):

1 ▷ Add *node* as the lowest-level rightmost leaf.

2 **while** *node* ≠ *root* **and**

node.value > *parent(node).value*

3 *node.value* ⇌ *parent(node).value*

4 *node* := *node.parent*

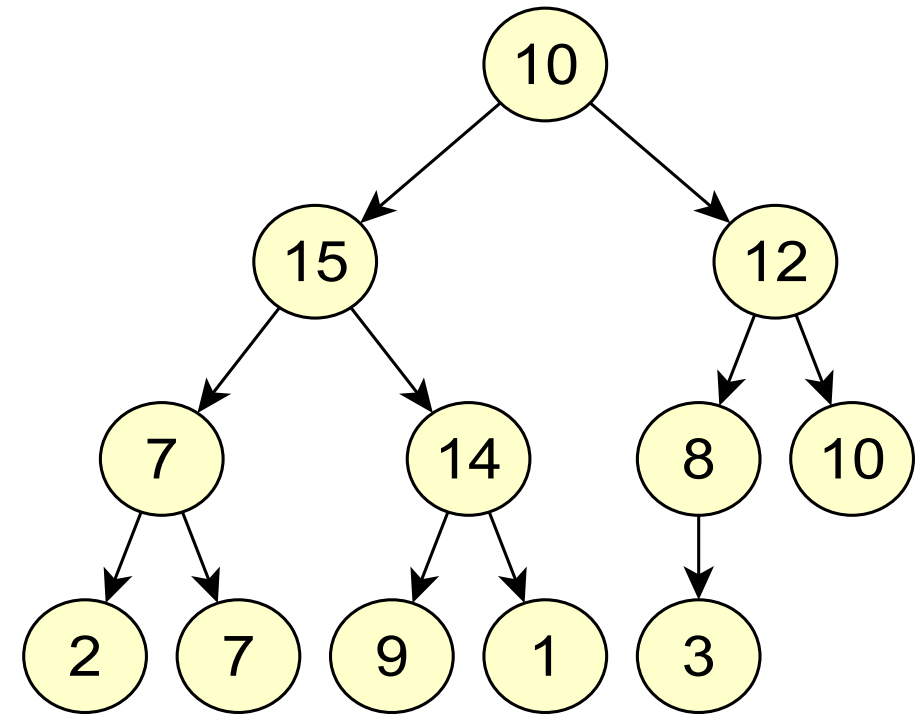
Idea: Laitetaan uusi alkio keon “pohjalle” ja liu’utetaan sitä ylöspäin, kunnes se on arvonsa kannalta mahdollisessa paikassa.

Keon korjaaminen (Heapify)

- Oletus: keko ok, paitsi ehkä *node*

Heapify(*root*, *node*):

```
1 repeat
2   orig_node := node
3   l := Left-Child(node)
4   r := Right-Child(node)
5   if l exists and l.value > node.value then
6     node := l
7   if r exists and r.value > node.value then
8     node := r
9   if node ≠ orig_node then
10     node.value ⇌ orig_node.value
11 until node = orig_node
```

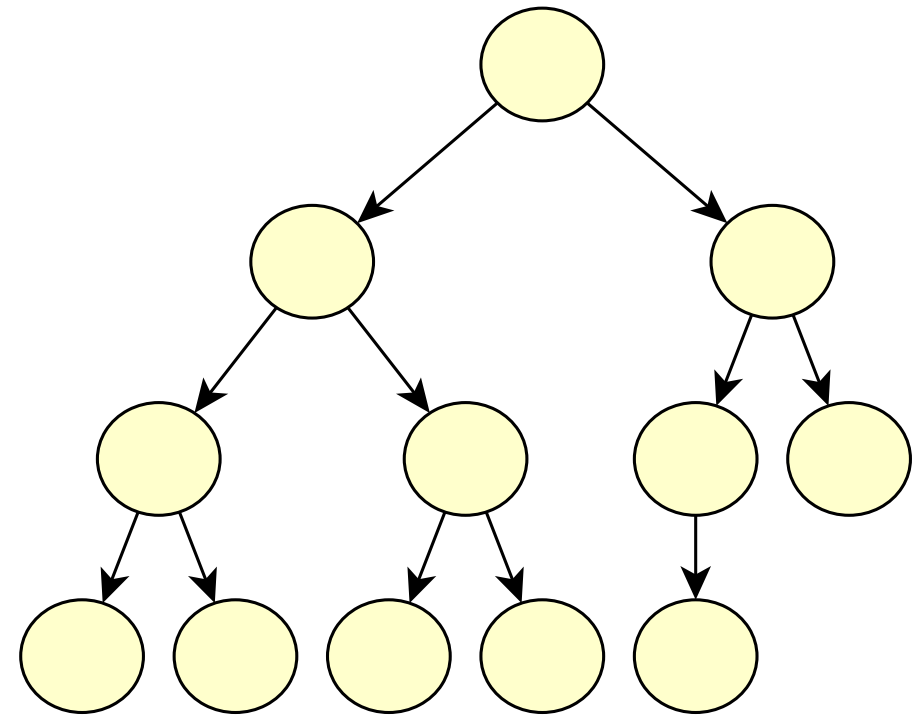


Keon luominen (Build Heap)

- Oletus: Puun alkioit missä tahansa järjestyksessä

Build-Heap(*root*):

- 1 for *node* in \triangleright *heap non-leaf nodes in bottom-to-up, right-to-left order*
- 2 Heapify(*root*, *node*)



Suurimman poistaminen (Heap Extract Max)

Heap-Extract-Max(*root*):

1 *max* := *root.value*

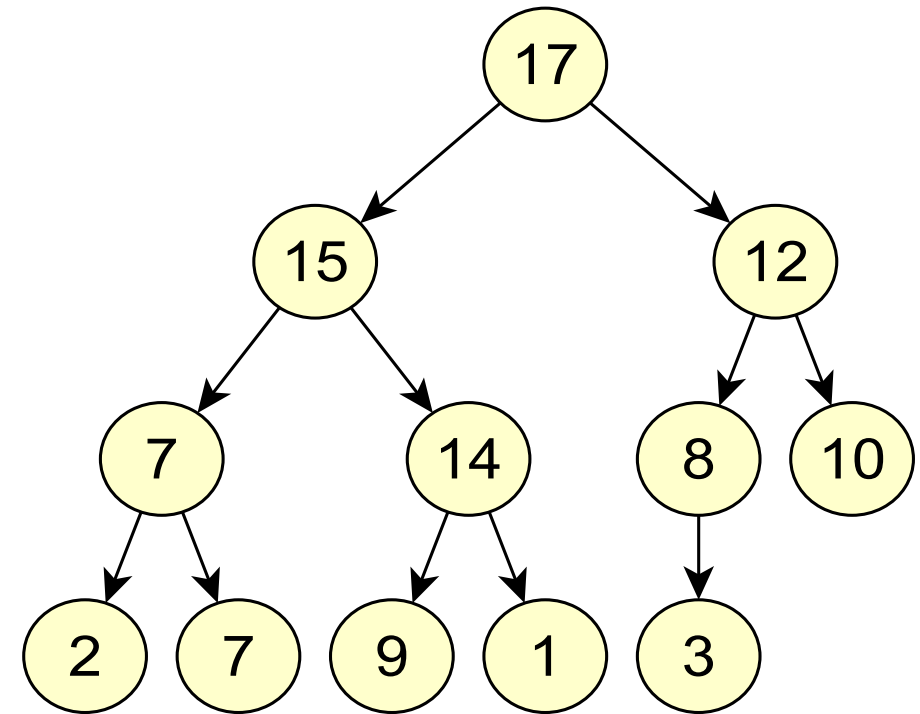
2 *node* := \triangleright lowest-level rightmost leaf

3 *root.value* := *node.value*

4 \triangleright remove *node*

5 Heapify(*root*, *root*) (Heapify from root down)

6 return *max*



Keon operaatioiden tehokkuus

COMP.CS.300 Tietorakenteet ja algoritmit 1

Matti Rintala (matti.rintala@tuni.fi)