

Selecting STL container based on efficiency

Container	General addition/deletion	Special addition (beginning/end)	Special deletion (beginning/end)	Search (index)	Search (value/key)	Min/max etc.
vector	$O(n)$	- / $O(1)^*$	- / $O(1)^*$	$O(1)$	($O(n)$)	($O(n)$)
deque	$O(n)$	$O(1)$ / $O(1)$	$O(1)$ / $O(1)$	$O(1)$	($O(n)$)	($O(n)$)
list	$O(1)$	$O(1)$ / $O(1)$	$O(1)$ / $O(1)$	($O(n)$)	($O(n)$)	($O(n)$)
(array)	-	-	-	$O(1)$	($O(n)$)	($O(n)$)
(forward_list)	$O(1)$	$O(1)$ / ($O(n)$)	$O(1)$ / ($O(n)$)	$O(n)$	($O(n)$)	($O(n)$)
unordered_map/set	$O(n) \approx \Theta(1)$	.	-	-	$O(n) \approx \Theta(1)$	($O(n)$)
map/set	$O(\log n)$	.	-	($O(n)$)	$O(\log n)$	$O(1)$
(stack)	-	- / $O(1)$	- / $O(1)$	-	-	-
(queue)	-	$O(1)$ / -	- / $O(1)$	-	-	-
(priority_queue)	$O(\log n)$	-	.	-	-	$O(1)$